Acessar o CBDS: (senior\vetorh\cbds.exe)

Conectar na base e acessar Ferramentas > Exclusão de Objetos da Base de Dados:

Arquivo	Editar	Exibir	Ferramentas Objeto Seguranç	;a Ajuda
下上	ΧO	\bigcirc	Aplicar Personalização no Ba	anco Ctrl+G
Todos os D Copia > - C Ta > - Vi	ados _Base_Pa abelas ews	drao	Cadastro de Stored Procedur Script de personalização da l Recursos de Banco	re base de dados>
> - C Ei > - C Di > - C Si	 Enumerações Dicionário Coluna: Stored Procedure: 	es olunas edures	Cópia Segurança Criar Base de Dados Alterar Tabelas Consistir Base Consistir Ligações Importar Definição (TBS) da Criar usuário do banco Limpar objetos / Eliminar us	> Base de Dados
			Exclusão de Objetos da Base	de Dados
			Configuração de Armazenar Assinalamentos	nento
			Gerar Relatório em Arquivo . Editor SQL	

💷 CBDS - Central de Banco de Dados Senior - VETORH.TBS

Marcar as 3 opções abaixo:

Limpar Objetos da Base de Dados	×	
Apagar todas as Stored Procedures	Ok	
🗹 Apagar todas as Triggers	Cancelar	
Apagar todas as Views		

Os objetos serão excluídos. Então, para recriar os mesmos, seguir o passo a passo abaixo:

Clique com o botão direito sobre "Stored Procedures" Enviar para>Executar



Clique em SIM:



Caso existam usuários conectados à base será exibida uma tela de confirmação, o sistema não obriga que todos os usuários estejam desconectados, porém recomendamos que o sistema não seja utilizado durante o procedimento pois caso o sistema "chame" um dos objetos que está sendo recriado a alteração deste objeto não será aplicada. Aguarde a conclusão da operação.

CBDS	×
Operação concluída com Sucesso	
(OK)	

Para recriar as triggers é necessária uma atenção maior, pois na tela de recriação destes objetos há possibilidade de recriar tabelas e demais objetos do banco.

IMPORTANTE: Recriar, excluir ou criar as TABELAS do banco ocasionará perda irrecuperável de informações do banco, portanto é necessário que seja selecionado exatamente as informações abaixo.

Para recriar as triggers acesse: "Ferramentas>Alterar tabelas", clique no botão ">>" para que todas as tabelas sejam selecionadas Em "Objetos" selecione APENAS: Trigger Em "Comando" selecione: Recriar Em "Destino selecione: Executar no banco

ī					
L	🐘 Alterar Tabela(s)				
I	Tabelas disponíveis	Tabe	elas selecionadas		15 p.,
		l 🖬 F	1000APL		<u>77 P</u> ro
		F F	2000455		🥏 A
			20004119		; P
			000403		- 1
			1000005		
	<	F III F	RODDEST		
		📗 🎹 F	ROOOINT		
	<<	📗 🛄 F	1000PRP		
		🗍 🛄 F	ROOOPTS		
		🛛 🕅 F	1000RPP		
		F F	ROOOSEG		
		F F	2000USE	_	
			000002		
Ī	Objetos				
	Tabela T B	elacion	amento 🗖	Índice	
	📄 Chave primária 🛛 🔽 Ti	rigger			
	Comando		Destino		
	C Criar C Apagar		C Gerar script	0	Script/Mos
	Apagai		Contrai script	~	o chpt/ MDs
	Becriar		Executar no.	banco	
			Enooddarno	o anto o	

Clique em "Processar" Caso existam usuários conectados à base será exibida uma tela de confirmação, o sistema não obriga que todos os usuários estejam desconectados, porém recomendamos que o sistema não seja utilizado durante o procedimento pois caso o sistema "chame" um dos objetos que está sendo recriado a alteração deste objeto não será aplicada. Aguarde a conclusão da operação.

CBDS	<
Operação concluída com sucesso !	
OK	

Por último, recriar as Views:

🕸 CBDS - Central de Banco de Dados Senior - VETORH.TBS





Clique em SIM e aguarde o fim do processamento.

CBDS	X
Operação concluída com Suc	esso
ОК	

Pronto, os objetos da base foram recriados.